

Аннотация к рабочей программе дисциплины

«Программное обеспечение»

Рабочая программа учебной дисциплины разработана для студентов 1 курса, обучающихся по направлению 44.03.01 «Педагогическое образование» по профилю «Информатика» (заочной формы обучения) в соответствии с требованиями ФГОС ВО по данному направлению.

Дисциплина «Программное обеспечение» входит в вариативную часть блока обязательных дисциплин, ее назначение состоит в усилении фундаментальной подготовки студентов. Общая трудоемкость освоения дисциплины составляет 11 зачетных единиц - 396 часов. Учебным планом предусмотрены лекционные занятия (20 час.), лабораторные занятия (24 час.), самостоятельная работа студента (352 часа, из них 13 часов приходится на подготовку к экзамену). Дисциплина реализуется на 1 курсе в 1-2 семестрах.

Данная дисциплина состоит из двух модулей: Операционные системы и Оболочки и приложения Windows. В первом модуле рассматриваются основные понятия операционных систем, их эволюция, операционная система MSDOS, программная оболочка, пакетные файлы. Во втором модуле изучаются основные приложения ОС Windows: текстовые редакторы и процессоры, табличный процессор, пользовательские базы данных.

Содержание дисциплины охватывает следующий круг вопросов:

- файлы, их характеристики, каталоги, дерево каталогов;
- операционные системы, их эволюция;
- операционная система MSDOS, ее интерфейс, система команд для работы с файлами и каталогами;
- программная оболочка Norton Commander;
- определение пакетного файла, его назначение и структура. Команды пакетной обработки;
- пакетные файлы без параметра и с параметрами;
- графические операционные системы;

- стандартные программы ОС Windows;
- системы обработки текстовой информации;
- системы обработки числовой информации;
- системы управления базами данных;
- системы обработки графических изображений;
- пакеты обработки математической информации.

Целью освоения дисциплины «Программное обеспечение» систематизация и получение базовых знаний о программном обеспечении на основе современных принципов его построения.

Задачами освоения дисциплины являются:

1. Освоение базовых понятий и получение навыков работы в операционных системах и программных оболочках систем;
2. Освоение базовых понятий и методов редактирования текстов и компьютерной графики;
3. Изучение популярных графических программ и издательских систем;
4. Изучение возможностей и приемов работы в пакетах обработки математической информации.
5. Использование баз данных (БД) и информационно - поисковых систем (ИПС).

Для успешного изучения дисциплины «Программное обеспечение» у студентов должны быть сформированы следующие предварительные компетенции, сформированные в школьном курсе информатики согласно ФГОС среднего общего (полного) образования от 17.05.2012г №413, пункт 9.3:

- сформированность представлений о роли информатики и ИКТ в современном обществе;
- сформированность представлений о влиянии информационных технологий на жизнь человека в обществе.

Освоение дисциплины «Программное обеспечение» является необходимой основой для освоения базовых элементов современных

информационных технологий, последующего изучения дисциплин вариативной части «Алгоритмизация и программирование», «Сети и информационные системы», «Основы искусственного интеллекта», «Численные методы», «Методика обучения информатике», а так же успешного прохождения педагогической практики.

В результате изучения данной дисциплины у обучающихся формируются следующие общепрофессиональная и профессиональная компетенции

Код и формулировка компетенции	Этапы формирования компетенции	
ОПК-1 -готовность сознавать социальную значимость своей будущей профессии, обладать мотивацией к осуществлению профессиональной деятельности	Знает	Основные теоретические сведения о существующем программном обеспечении ПЭВМ, основные теоретические сведения об информационных потоках и технологиях, автоматизированных системах управления, принципах организации информационных процессов, достаточные для преподавания соответствующих дисциплин в школьном курсе информатики.
	Умеет	Подбирать и создавать материалы и информационные ресурсы для проведения уроков по программному обеспечению.
	Владеет	Навыками применения информационных технологий по обработки информации в профессиональной деятельности.
ПК -1 - готовность реализовывать образовательные программы по учебным предметам в соответствии с требованиями образовательных стандартов	Знает	Программы и образовательные стандарты по информатике.
	Умеет	Реализовывать образовательные программы в соответствии с образовательными стандартами
	Владеет	Навыками подбора современных методов и приемов образовательных программ в соответствии с образовательными стандартами

Для формирования вышеуказанных компетенций в рамках дисциплины «Программное обеспечение» применяются следующие методы активного и интерактивного обучения: дискуссии, групповая работа, презентации.